

Tekla Structure BIM 2급 필기시험 예시 문제

[1. BIM 일반사항]

1. BIM 수행계획서(BEP)의 주요 목적은 무엇인가? 3

- ① 건설 시공계획 수립
- ② BIM 데이터의 파일 형식 지정
- ③ BIM 과업 수행 방식 및 일정 계획 수립
- ④ 공정 관리 도면 작성

2. BIM 프로젝트에서 'EIR' 문서의 역할은 무엇인가? 2

- ① BIM 모델의 용량 최적화 기준 제시
- ② 발주자의 BIM 관련 요구사항 정의
- ③ 프로젝트 수익성 분석 보고서
- ④ BIM 수행자의 라이선스 정보 제공

3. BIM에서 'CDE'는 어떤 역할을 수행하나요? 3

- ① 2D 도면 보관소
- ② 설계 변경 관리 대장
- ③ 공통정보를 저장 및 공유하는 환경
- ④ 공사비 자동 계산 시스템

4. 다음 중 개방형 BIM의 특징으로 적절하지 않은 것은? 3

- ① 국제 표준 형식을 사용한다.
- ② 벤더 종속성을 줄인다.
- ③ 특정 소프트웨어에서만 열 수 있다.
- ④ IFC 형식과 연동된다.

5. LOD(Level of Development)의 설명으로 가장 적절한 것은? 3

- ① 프로젝트 일정 계획 기준
- ② BIM 설계검토 도구의 이름
- ③ 모델 객체의 상세 수준을 구분하는 기준
- ④ 협력사 선정 기준

6. 'IFC' 파일 형식에 대한 설명으로 틀린 것은? 4

- ① BIM 모델 간 데이터 호환을 위해 사용된다.

- ② ISO에서 표준으로 제정되었다.
- ③ 3D 모델과 속성 정보를 포함한다.
- ④ 특정 벤더의 독점 형식이다.

7. 공공기관 BIM 지침에서 공통적으로 강조하는 요소는? 2

- ① 2D 도면 폐지
- ② 분류체계를 통한 객체 정보 체계화
- ③ 설계자의 창의성 확대
- ④ 시공 후 모델 삭제

8. 다음 중 BEP에 포함되지 않는 항목은? 1

- ① BIM 수행사 실적
- ② 조직도 및 역할
- ③ 정보 교환 주기
- ④ 협업 도구 및 프로세스

9. BIM 저작도구의 가장 핵심적인 기능은? 2

- ① 3D 형상 표현
- ② 3D 객체 생성 및 속성 정보 입력
- ③ 실시간 영상회의
- ④ PDF 도면 출력

10. BIM 기반 공사비 산출(5D)의 가장 큰 장점은? 3

- ① 모델 그래픽 향상
- ② 시공 장비 자동 제어
- ③ 설계 변경 시 물량·공사비 자동 반영
- ④ 모델의 2D 변환 속도 개선

11. BIM 모델에서 자산 정보 모델(AIM)의 주요 목적은 무엇인가요? 1

- ① 시설물의 유지관리 정보 관리
- ② 설계도서 제출
- ③ 공사비 산정
- ④ 프로젝트 리스크 분석

12. 다음 중 BIM 저작도구에 해당하지 않는 것은? 3

- ① Revit
- ② Tekla Structures

- ③ Navisworks
- ④ ArchiCAD

13. 공공기관 BIM 지침에서 IFC 파일 제출을 권장하는 가장 큰 이유는? 3

- ① 렌더링 품질이 뛰어나기 때문에
- ② 데이터 용량이 작기 때문에
- ③ 소프트웨어 종속성 없이 데이터 검토가 가능하기 때문에
- ④ 자동으로 2D 도면이 생성되기 때문에

14. 다음 중 BIM 용어와 정의의 연결이 틀린 것은? 1

- ① CDE – 건설비용 산출 시스템
- ② BEP – BIM 수행계획서
- ③ COBie – 유지관리를 위한 BIM 데이터 표준
- ④ LOD – 모델 정보의 상세 수준

15. BIM의 '분류체계(Classification System)'를 사용하는 주요 목적은? 2

- ① 모델 파일을 압축하기 위해
- ② 객체의 정보를 표준화하여 효율적 관리
- ③ 디자인 요소의 미관 향상
- ④ 3D 그래픽 처리 속도 개선

16. 다음 중 ISO 19650의 CDE 4단계에 포함되지 않는 것은? 4

- ① 작업 중 (WIP)
- ② 공유 (Shared)
- ③ 게시 (Published)
- ④ 렌더링 (Rendering)

17. BIM의 4D 시뮬레이션에서 시간 정보는 무엇과 연동되나요? 3

- ① 에너지 분석 보고서
- ② 모델 객체와의 위치 좌표
- ③ 공정표(Task Schedule)
- ④ 재료 구매 일정

18. BIM 프로젝트에서 '정보 전달의 일관성' 확보에 가장 중요한 요소는? 3

- ① 고급 하드웨어 사양
- ② 모델 색상 설정
- ③ 공통정보환경(CDE)의 활용

④ 도면 인쇄 품질

19. 다음 중 BIM 기반의 시뮬레이션에 포함되지 않는 분석은? 4

- ① 에너지 효율 분석
- ② 일조권 시뮬레이션
- ③ 피난 경로 분석
- ④ 건축사 등록 상태 분석

20. BEP 제출 시 가장 중요하게 평가되는 항목은 무엇인가요? 2

- ① 시공사 로고 디자인
- ② BIM 수행 계획의 현실성 및 명확성
- ③ 회사 내의 BIM 교육 현황
- ④ 2D 도면 보관 방식

21. BIM 모델의 정보가 변경될 때 도면 및 수량이 자동 갱신되는 이유는? 2

- ① 객체가 고해상도이기 때문
- ② 파라메트릭 모델링 구조이기 때문
- ③ 레이어가 분리되어 있기 때문
- ④ 객체가 고정되어 있기 때문

22. BIM 기반 물량 산출(Quantity Take-off)의 장점은? 3

- ① CAD 호환성이 높다
- ② 데이터 중복이 허용된다
- ③ 실시간 수량 확인 및 오류 감소
- ④ 2D 도면보다 가볍다

23. 'COBie'는 어떤 목적의 BIM 데이터 형식인가요? 4

- ① 설계 최적화
- ② 공정표 자동 생성
- ③ 시공 중 위험 분석
- ④ 시설물 유지관리 정보 전달

24. BIM 데이터 공유 시 메타데이터의 역할은 무엇인가요? 2

- ① 데이터 용량 압축
- ② 데이터 속성(버전, 작성자 등) 관리
- ③ 도면 인쇄 옵션 설정
- ④ 모델 속도 향상

25. 다음 중 BIM이 아닌 CAD의 특성은? 1

- ① 2D 기반 도면 중심
- ② 객체 단위의 정보 입력
- ③ 모델 정보 속성 활용
- ④ 데이터 자동 연동

26. 다음 중 BIM 협업 시 고려해야 할 주요 항목이 아닌 것은? 4

- ① 모델 좌표계 일치
- ② 데이터 포맷 호환성
- ③ 모델 파일의 용량
- ④ 모델의 색상 배합

27. BIM 모델에서 객체별로 정보 입력 시 고려해야 할 기준은? 2

- ① 단면 색상
- ② IFC 프로퍼티셋 구조
- ③ 파일 이름
- ④ 소프트웨어 가격

28. BIM 기반 프로젝트에서 시공성 검토에 활용되는 기술은? 3

- ① 구조 정역학
- ② 2D 평면 분석
- ③ 간섭 검토(Clash Detection)
- ④ 도면 오차 측정기

29. BIM 도입 시 가장 큰 기대효과가 아닌 것은? 4

- ① 시공 정확도 향상
- ② 설계 오류 감소
- ③ 프로젝트 일정 단축
- ④ 인력 감축을 통한 비용 절감

30. 다음 중 CDE의 이점을 가장 잘 설명한 것은? 3

- ① 각자 파일을 로컬에서 관리
- ② 정보의 중복 입력을 장려
- ③ 실시간 정보 접근과 버전 관리
- ④ 프로젝트 종료 후 정보 폐기

[2. Tekla 환경 설정 및 인터페이스 관련 문제]

31. Tekla Structures 실행 시 '환경(Environment)'을 선택하는 주요 목적은 무엇인가요? 1

- ① 사용자별 도면 스타일을 설정하기 위해
- ② 단면 색상을 지정하기 위해
- ③ 서버를 백업하기 위해
- ④ 그래픽 옵션을 조절하기 위해

32. 다음 중 Tekla에서 모델 생성 시 반드시 지정해야 하는 항목이 아닌 것은? 3

- ① 모델 이름
- ② 저장 위치
- ③ 모델 단위
- ④ 모델 유형(로컬/공유)

33. Tekla Structures에서 '모델 템플릿'을 사용하는 주요 이유는 무엇인가요? 3

- ① 모델 속도를 향상시키기 위해
- ② 공사비를 산정하기 위해
- ③ 기존 속성 및 설정을 재사용하기 위해
- ④ 클라우드 저장소와 연동하기 위해

34. 한국 Tekla 환경에서 기본 모델링 단위는 무엇으로 설정되어 있나요? 2

- ① cm
- ② mm
- ③ m
- ④ inch

35. 다음 중 Tekla Structures에서 '역할(Role)' 설정의 효과로 옳은 것은? 3

- ① 모델을 자동으로 저장한다.
- ② 부재 넘버링 기준을 변경한다.
- ③ 사용자 직무에 따라 적절한 도면 스타일과 설정을 불러온다.
- ④ 프로젝트의 위치 좌표계를 설정한다.

36. Tekla 모델을 처음 열었을 때 부재가 선(Line)으로만 보일 경우, 그 원인으로 가장 적절한 것은? 2

- ① 저장되지 않은 상태이기 때문
- ② 다른 환경에서 생성된 모델이기 때문
- ③ 화면 해상도가 낮기 때문
- ④ 잘못된 넘버링이 적용되었기 때문

37. Tekla Structures에서 모델 생성 후 자동으로 생성되는 폴더가 아닌 것은? 4

- ① attributes
- ② drawings
- ③ analysis
- ④ components

38. 모델의 자동 저장(Autosave) 주기를 설정하려면 어디에서 변경해야 하나요? 1

- ① 설정 > 옵션 > 일반
- ② 도구 > 리포트 설정
- ③ 속성 창 > 기본값
- ④ 도면 설정 > 시스템

39. Tekla Structures에서 모델 이름에 사용할 수 없는 문자는? 4

- ① 밑줄(_)
- ② 숫자
- ③ 공백
- ④ 백슬래시(\)

40. Tekla Structures에서 환경(Environment)을 변경할 수 있는 시점은 언제인가요? 3

- ① 모델 저장 후
- ② 모델 작성 도중
- ③ Tekla 실행 후 로그인 직후 시작화면에서
- ④ 도면 출력 중

41. Tekla Structures에서 철골 및 콘크리트 부재를 생성할 수 있는 주 메뉴는 어디인가요? 3

- ① 옵션 메뉴
- ② 속성 창
- ③ 리본 메뉴
- ④ 컴포넌트 카탈로그

42. '응용프로그램 및 컴포넌트' 창을 여는 기본 단축키는 무엇인가요? 2

- ① Ctrl + M
- ② Ctrl + F
- ③ Ctrl + I
- ④ Ctrl + N

43. Tekla Structures에서 뷰(View) 목록을 여는 기본 단축키는 무엇인가요? 2

- ① Ctrl + M
- ② Ctrl + I
- ③ Ctrl + S
- ④ Ctrl + O

44. 모델 작업 중 부재 객체를 특정 기준에 따라 필터링하고 선택 상태를 제한하려면 어떤 기능을 사용해야 하나요? 3

- ① 뷰 속성
- ② 선택 스위치
- ③ 뷰 필터(View Filter)
- ④ 자석 그리드

45. Tekla Structures에서 모델 회전은 보통 어떤 조작으로 수행되나요? 3

- ① Ctrl + Z
- ② 마우스 오른쪽 클릭 + 드래그
- ③ Ctrl + 마우스 중간 버튼 드래그
- ④ Shift + 마우스 좌클릭

46. Tekla Structures에서 여러 뷰를 동시에 배열하여 볼 수 있는 기능은 무엇인가요? 2

- ① 뷰 필터
- ② 뷰 배열 기능
- ③ 뷰 속성 저장
- ④ 뷰 도면 출력

47. Tekla Structures에서 선택한 부재를 숨기고 다시 표시할 수 있는 기능은 무엇인가요? 1

- ① Hide/Show
- ② 뷰 스냅
- ③ 도면 속성
- ④ 그룹 매니저

48. Tekla Structures에서 '속성 창(Property Pane)'에서 불가능한 기능은 무엇인가요? 4

- ① 부재의 재질 수정
- ② 객체의 길이 변경
- ③ 객체의 회전 조정
- ④ 모델 뷰의 회전

49. Tekla Structures에서 색상, 투명도 등을 기준으로 객체를 시각적으로 구분하여 표시하는 기능은 무엇인가요? 3

- ① 뷰 필터
- ② 선택 스위치
- ③ Representation
- ④ 도면 설정

50. 그리드 간격을 변경하면 부재가 자동으로 함께 이동하도록 설정하는 기능은? 1

- ① 자석 그리드(Magnetic Grid)
- ② 뷰 필터 설정
- ③ 기본 좌표계 리셋
- ④ 넘버링 규칙 설정

[3. Tekla 철골 및 콘크리트 모델링 관련 문제]

51. Tekla Structures에서 철골 기둥을 생성할 때 기본 방향은 어떻게 설정되어 있나요? 3

- ① X축 방향
- ② Y축 방향
- ③ 수직(Z축) 방향
- ④ 사용자 마우스 방향

52. Tekla에서 보(Beam)를 생성할 때 사용하는 명령은? 2

- ① 콘크리트 > 보
- ② 철골 > 보
- ③ 철근 > 보
- ④ 컴포넌트 > 연결

53. 부재의 단면(Profile)을 설정하는 위치는 어디인가요? 1

- ① 속성 창
- ② 뷰 속성
- ③ 넘버링 대화상자
- ④ 모델 정보 창

54. 두 개의 철골 부재를 연결할 때 자동으로 볼트나 플레이트를 생성해주는 Tekla의 기능은? 3

- ① 그룹 매니저
- ② 도면 템플릿
- ③ 컴포넌트(Component)
- ④ 넘버링 도구

55. 다음 중 철골 부재의 넘버링에 영향을 미치지 않는 요소는 무엇인가요? 4

- ① 단면
- ② 재질
- ③ 길이
- ④ 뷰 이름

56. Tekla Structures에서 용접 객체(Weld Object)에 설정할 수 없는 속성은? 4

- ① 용접 길이
- ② 용접 타입
- ③ 용접 위치
- ④ 볼트 간격

57. 철골 부재의 재질(Material)을 지정하는 주요 목적은 무엇인가요? 2

- ① 색상을 구분하기 위해
- ② 물량 산출 및 제작 정보 연계를 위해
- ③ 컴포넌트를 자동 생성하기 위해
- ④ 3D 렌더링 품질을 높이기 위해

58. Tekla에서 여러 개의 볼트를 일정 간격으로 삽입할 때 사용하는 명령은? 1

- ① 볼트 그룹
- ② 볼트 필터
- ③ 볼트 리스트
- ④ 볼트 뷰

59. 철골 연결용 컴포넌트로 적절하지 않은 항목은? 4

- ① 144 End Plate
- ② 11 Bolted Gusset
- ③ 77 Splice Connection
- ④ 1 Beam

60. Tekla Structures에서 외부에서 가져온 .skp, .obj 파일 등을 삽입할 수 있는 객체 유형은? 2

- ① Plate
- ② Item
- ③ Bolt Assembly
- ④ Template

61. 용접 객체를 삽입할 수 없는 상황은 어떤 경우인가요? 2

- ① 부재가 넘버링되지 않은 경우
- ② 두 부재가 접촉하지 않은 경우
- ③ 속성창이 열리지 않은 경우
- ④ 도면이 출력되지 않은 경우

62. Tekla Structures에서 NC 파일로 가공 정보 출력을 할 수 없는 부재는? 4

- ① Beam
- ② Plate
- ③ Column
- ④ Rebar

63. 두 부재를 선택하여 용접 객체를 삽입할 수 있는 Tekla의 기본 조작은? 2

- ① 부재 선택 후 '속성 복사'
- ② 부재 선택 후 'Weld' 명령 사용
- ③ 부재 선택 후 넘버링
- ④ 부재 선택 후 뷰 필터 적용

64. Tekla Structures에서 콘크리트 기둥을 생성할 수 있는 메뉴는 무엇인가요? 1

- ① 콘크리트 > 기둥
- ② 철골 > 보
- ③ 콘크리트 > 철근
- ④ 도면 > 객체

65. Tekla에서 콘크리트 보를 생성할 때 필요한 최소 입력은? 2

- ① 재질과 단면
- ② 시작점과 끝점
- ③ 뷰 이름
- ④ 넘버링 그룹

66. Tekla에서 콘크리트 슬래브를 생성할 때 사용하는 명령은? 2

- ① 콘크리트 > 패드
- ② 콘크리트 > 판(슬래브)
- ③ 콘크리트 > 콘크리트 커버
- ④ 콘크리트 > 기둥

67. 콘크리트 벽체 모델링 시 일반적으로 사용되는 Tekla 명령은? 2

- ① 콘크리트 > 패드
- ② 콘크리트 > 벽체
- ③ 콘크리트 > 보
- ④ 철근 > 커버

68. 콘크리트 부재의 커버 설정은 주로 무엇에 영향을 미치나요? 4

- ① 용접 방식
- ② 넘버링 기준
- ③ 부재의 색상
- ④ 철근의 배치 위치

69. Tekla에서 철근을 콘크리트 부재에 삽입하기 전 먼저 고려해야 할 사항은? 2

- ① 단면 색상
- ② 콘크리트 부재의 위치와 두께
- ③ 도면 스케일
- ④ 리포트 형식

70. Tekla Structures에서 동일한 철근 모양을 반복적으로 삽입하고자 할 때 사용하는 기능은? 3

- ① 템플릿 편집기
- ② 컴포넌트 복사
- ③ 철근 세트 저장 및 재사용
- ④ 재질 설정

71. 콘크리트 모델에서 거푸집(폼워크) 관련 정보를 설정하려면 주로 어떤 항목을 활용하나요? 2

- ① 재질 속성
- ② 사용자 정의 속성(UDAs)
- ③ 도면 필터
- ④ 렌더링 뷰

72. 다음 중 Tekla 콘크리트 부재 모델링 시 사용할 수 없는 객체는 무엇인가요? 3

- ① 벽체
- ② 슬래브
- ③ 트러스
- ④ 패드

73. 다음 중 콘크리트 보에서 철근의 간섭이나 충돌 여부를 사전에 확인하는 도구는? 2

- ① 뷰 필터
- ② 간섭 체크(Clash Check)
- ③ 넘버링 비교
- ④ 색상 필터

74. 다음 중 콘크리트 모델링에서 '패드(Pad)' 객체는 주로 어떤 구조물을 표현할 때 사용되나요?

3

- ① 수직 벽체
- ② 슬래브 위 마감
- ③ 기초 블록
- ④ 창호 프레임

75. Tekla에서 철근 배치를 위한 컴포넌트가 아닌 것은? 3

- ① Rebar Group
- ② Rebar Set
- ③ Anchor Bolt
- ④ Spiral Rebar

76. 콘크리트 부재 생성 후 단면 정보를 수정하려면 어떤 작업이 필요한가요? 2

- ① 넘버링 초기화
- ② 속성 창에서 단면 값 변경
- ③ 컴포넌트 다시 생성
- ④ 모델을 다시 시작

[4. Tekla 도면 설정 및 편집 관련 문제]

77. Tekla Structures에서 도면을 생성할 때 가장 먼저 고려해야 하는 것은? 2

- ① 뷰의 색상
- ② 넘버링 상태
- ③ 속성 창 크기
- ④ 마우스 포인터 위치

78. Tekla Structures의 GA 도면(General Arrangement Drawing)은 일반적으로 어떤 용도로 사용되나요? 2

- ① 제작 부재 가공을 위한 상세도
- ② 구조물 전체 형상과 배치 정보를 보여주는 도면
- ③ 철근 배근 상세도

- ④ 볼트 간격 확인용 도면

79. 다음 중 Tekla 도면 생성 시 사용할 수 있는 도면 유형이 아닌 것은? 3

- ① 부재도(Assembly Drawing)
- ② 부품도(Part Drawing)
- ③ 시공사진도(Site Photo Drawing)
- ④ GA 도면

80. Tekla에서 도면 생성 시 자동으로 적용되는 속성 설정 묶음은 무엇인가요? 1

- ① 도면 속성 템플릿
- ② 뷰 표현 스타일
- ③ 모델 필터
- ④ 환경 정보 파일

81. Tekla Structures에서 GA 도면의 표현을 변경하려면 가장 적절한 방법은 무엇인가요? 3

- ① 모델링 단위를 변경한다
- ② 뷰 필터를 조정한다
- ③ 도면 속성 및 표현 규칙을 수정한다
- ④ 도면을 삭제하고 다시 만든다

82. Tekla 도면에서 부재 간 거리를 수치로 표시하기 위해 사용하는 기능은? 2

- ① 템플릿 편집기
- ② 치수(Dimension) 도구
- ③ 뷰 필터
- ④ 넘버링 도구

83. Tekla 도면에 중심선, 용접 기호 등을 삽입하는 데 사용하는 기능은 무엇인가요? 2

- ① 도면 필터
- ② 기호(Symbol) 도구
- ③ 모델링 도구
- ④ 콘크리트 설정

84. Tekla Structures에서 도면 내 특정 부위를 확대하여 표현하는 방법은? 1

- ① 상세 뷰(View) 생성
- ② 스냅 기능 사용
- ③ 복사 도면 생성
- ④ 클립 기능 사용

85. Tekla 도면에서 치수선을 선택한 후 숫자 위치를 조정하려면 어떤 작업이 필요한가요? 2

- ① 속성 복사
- ② 치수 편집(Edit Dimension)
- ③ 뷰 필터 적용
- ④ 넘버링 다시 실행

86. Tekla에서 용접 기호를 삽입할 때 지정할 수 있는 요소가 아닌 것은? 4

- ① 용접 타입
- ② 용접 크기
- ③ 용접 길이
- ④ 볼트 간격

[5. 기타 Tekla 관련 문제]

87. Tekla Structures에서 자재 물량, 볼트 수량 등을 정리한 표를 자동으로 출력하는 기능은? 2

- ① 뷰 필터
- ② 리포트(Report) 생성
- ③ 넘버링 실행
- ④ 도면 속성 적용

88. Tekla 리포트 생성 시 가장 기본적으로 필요한 전제 조건은 무엇인가요? 1

- ① 객체가 넘버링되어 있어야 한다
- ② 도면이 먼저 생성되어 있어야 한다
- ③ 사용자 정의 속성이 입력되어 있어야 한다
- ④ IFC 파일이 추출되어야 한다

89. Tekla에서 특정 조건의 부재만 리포트에 포함되도록 설정하려면 어떤 기능을 사용해야 하나요? 3

- ① 도면 템플릿
- ② 넘버링 그룹
- ③ 선택 필터 또는 리포트 필터
- ④ 도면 뷰 스타일

90. Tekla Structures에서 리포트를 Excel 파일로 내보내고자 할 때 사용하는 파일 형식은? 3

- ① .ifc
- ② .pdf
- ③ .xls 또는 .csv
- ④ .xml

91. 다음 중 Tekla의 리포트 템플릿을 사용자 맞춤형으로 편집하고자 할 때 사용하는 도구는? 1

- ① Template Editor
- ② Drawing Editor
- ③ IFC Exporter
- ④ Clash Checker

92 Tekla Structures의 Organizer 기능은 주로 어떤 목적으로 사용되나요? 2

- ① 도면 출력 자동화
- ② 모델 내 객체를 속성 기준으로 분류하고 관리하기 위해
- ③ 3D 뷰의 색상 표현 조절
- ④ IFC 파일 내보내기

93. Organizer에서 객체를 그룹화(Grouping)할 때 주로 사용하는 기준은? 3

- ① 객체의 시각적 위치
- ② 객체의 넘버링 순서
- ③ 객체의 속성(재질, 프로파일 등)
- ④ 객체의 도면 출처

94. Tekla Organizer에서 추출된 객체 정보는 어떤 형태로 출력할 수 있나요? 3

- ① 도면 형식(.dwg)
- ② 이미지 파일(.png)
- ③ 표 형식(.xls, .csv)
- ④ Tekla 전용 모델 형식(.tekmod)

95. Organizer에서 그룹으로 정리된 데이터를 그래픽 화면에 색상으로 시각화하려면 어떤 설정이 필요한가요? 2

- ① 리포트 템플릿 변경
- ② Visualization 설정 적용
- ③ 넘버링 그룹 설정
- ④ 도면 필터 적용

96. 다음 중 Organizer의 장점으로 적절하지 않은 것은? 3

- ① 부재 정보를 체계적으로 분류하여 데이터 정렬 가능
- ② 속성 기반 물량 산출 자동화
- ③ 모델링 없이 도면만으로 부재 분류 가능
- ④ 사용자 정의 그룹 구성 가능

97. Tekla 모델 셰어링(Model Sharing)의 주요 목적은 무엇인가요? 1

- ① 오프라인 상태에서도 다수의 사용자가 동일 모델을 병렬로 작업할 수 있도록 지원
- ② 리포트 템플릿을 공유하기 위해
- ③ 라이선스 설정을 통합하기 위해
- ④ 하드웨어 성능을 향상시키기 위해

98. 다음 중 Tekla 모델 셰어링 기능을 사용하기 위한 필수 조건이 아닌 것은? 4

- ① Trimble Connect 계정
- ② 인터넷 연결
- ③ 최신 버전 Tekla 라이선스
- ④ CAD 파일 변환기

99. Trimble Connect의 주요 목적은 무엇인가요? 3

- ① Tekla 사용자 인터페이스 설정
- ② 도면의 치수 자동 생성
- ③ BIM 모델 및 데이터를 클라우드 기반으로 공유하고 협업하기 위해
- ④ IFC 파일을 PDF로 변환

100. 다음 중 Trimble Connect에서 제공하지 않는 기능은 무엇인가요? 4

- ① BIM 모델 뷰어
- ② 작업 할당 및 이슈 관리
- ③ 클라우드 기반 데이터 저장
- ④ Tekla 모델 도면 자동화