

1. 레빗에서 프로젝트 브라우저의 사용 목적은 무엇인가? 3

- ① 보행 시선과 비슷하게 건물을 탐색할 수 있다.
- ② 파일 탐색기와 같이 여러 레빗 프로젝트를 관리할 수 있다.
- ③ 프로젝트의 뷰를 관리하고 접근할 수 있다.
- ④ 부분 상세와 같은 도면화에 필요한 모든 요소를 관리할 수 있다.

2. 레빗에서 3D 뷰에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 단면 상자를 이용하여 모델을 잘라내서 탐색할 수 있다.
- ② 단면 상자는 위, 아래, 좌, 우 4 방향만 조정할 수 있다.
- ③ 카테고리별로 가시성/그래픽을 설정할 수 있다.
- ④ 뷰 템플릿을 만들거나 적용할 수 있다.

3. 나비스웍스에서 간섭 검토에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 1

- ① 2차원 및 3차원 형상의 물리적 간섭을 검토할 수 있다.
- ② 통합된 모델의 요소를 사용할 수 있다.
- ③ 결과를 시각적으로 표시하고, 리포트로 내보낼 수 있다.
- ④ Clash Detective 도구 창에서 간섭 검토를 실행할 수 있다.

4. 레빗에서 유형 특성과 특성의 차이는 무엇인가? 1

- ① 특성은 선택한 요소들의 파라미터를 저장하는 특성이다.
- ② 유형 특성은 같은 카테고리의 모든 요소에 영향을 미친다.
- ③ 특성은 오직 뷰의 파라미터 만을 표시한다.
- ④ 요소의 크기는 유형 특성으로만 정의될 수 있다.

5. 레빗에서 주석의 치수에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 정렬 치수는 평행 참조 또는 여러 점 사이에 치수를 배치한다.
- ② 반지름 치수는 내부 곡선 또는 모각기의 반지름을 측정하는 치수를 배치한다.
- ③ 지정점 레벨은 선택한 레벨의 입면을 표시한다.
- ④ 지정점 좌표는 프로젝트에 있는 점의 북쪽/남쪽 및 동쪽/서쪽 좌표를 표시한다.

6. 레빗의 주요 특징으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 일람표를 작성하여 모델의 정보를 표현한다.
- ② 일람표는 모델과 연결되지 않고 분리되어 존재한다.
- ③ 모델의 형상 간 간섭 검토 수행할 수 있다.
- ④ 모델과 뷰는 실시간 동기화 되어 일관성을 유지할 수 있다.

7. 레빗에서 주석의 상세정보에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 상세선은 모델의 세부 정보를 표현하기 위한 선이다.
- ② 채워진 영역은 뷰의 특정 부분에 닫힌 패턴을 작성한다.
- ③ 구름형 수정기호는 뷰 또는 시트에 변경된 설계 영역을 표시한다.
- ④ 단열재는 뷰에 단열재 그래픽을 배치하여 모든 뷰에 표시한다.

8. 레빗에서 현재 프로젝트에 없는 패밀리를 가져오기 위한 명령은? 1

- ① 패밀리 로드
- ② 장비 로드
- ③ 컴포넌트 로드
- ④ 기구 로드

9. 레빗에서 상세 선, 채우기 영역 등의 상세 요소가 모델 요소와 다른 점은 무엇인가? 3

- ① 차이가 없다.
- ② 작성한 상세 요소는 일람표를 제외한 모든 뷰에서 표시된다.
- ③ 상세 요소는 작성한 뷰에서만 표시된다.
- ④ 상세 요소는 작성 후에 수정할 수 없다.

10. 나비스웍스에서 도구 창에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 저장된 관측점은 현재 뷰에서 보이는 모습을 저장하여 활용한다.
- ② 선택 트리는 모델을 구성하는 소스 파일을 표시 및 선택한다.
- ③ 특성은 현재 뷰의 특성을 표시한다.
- ④ Clash Detective 는 3 차원 모델의 요소들간 간섭을 검토한다.

11. 레빗의 레벨에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 모델의 수직 높이 또는 층을 정의한다.
- ② 평면도, 단면도 등에서 작성할 수 있다.
- ③ 명령은 건축 또는 구조 탭의 기준 패널에 있다.
- ④ 레벨을 이동하면 연관된 요소도 함께 이동된다.

12. 레빗에서 요소들간의 겹치는 부분을 제거하여 중복된 형상을 없애는 기능은? 1

- ① 형상 결합
- ② 코핑
- ③ 면 분할
- ④ 페인트

13. 레빗에서 현재 뷰에 표시되는 같은 유형의 모든 요소를 선택하는 방법은? 2

- ① 뷰에서 모든 요소 선택 > 필터 > 원하는 유형만 체크
- ② 요소 선택 > 우클릭 메뉴 > 모든 인스턴스 선택 > 뷰에 나타남
- ③ 요소 선택 > 우클릭 메뉴 > 유사 작성
- ④ 요소 선택 > 우클릭 메뉴 > 모든 인스턴스 선택 > 전체 프로젝트에서

14. 레빗에서 렌더링 작업에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 1

- ① 카메라뷰, 평면도 등 대부분의 뷰에서 렌더링을 할 수 있다.
- ② 뷰의 범위를 조정하여 불필요한 요소가 표시되지 않도록 한다.
- ③ 품질, 해상도 등이 높을수록 렌더링 시간이 오래 걸린다.
- ④ 렌더링 결과물을 프로젝트 탐색기에 저장할 수 있다.

15. 레빗에서 요소의 이동 또는 복사 명령을 실행하는 방법은 무엇인가? 1

- ① 요소 선택 > 메뉴에서 명령 클릭 > 뷰에서 시작점과 끝점을 차례로 클릭
- ② 메뉴에서 명령 클릭 > 요소 선택 > 뷰에서 시작점과 끝점을 차례로 클릭
- ③ 요소 선택 > 우클릭 메뉴에서 이동 또는 복사 클릭 > 뷰에서 시작점과 끝점을 차례로 클릭
- ④ 메뉴에서 명령 클릭 > 뷰에서 시작점과 끝점을 차례로 클릭 > 요소 선택

16. 레빗에서 시트에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 제목블록에 평면도, 일람표 등의 뷰를 배치하여 도면화한다.
- ② 작성한 시트는 프로젝트 탐색기의 시트에 저장된다.
- ③ 평면도, 단면도 등 대부분의 뷰는 여러 시트에 사용할 수 있다.
- ④ 시트 명령을 이용하거나 프로젝트 탐색기에서 뷰를 드래그하여 시트에 배치할 수 있다.

17. 레빗에서 링크에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① Revit, IFC, CAD 등을 링크할 수 있다.
- ② 일람표에 링크한 모델의 요소를 표현하여 물량 산출 등에 활용할 수 있다.
- ③ 뷰에서 링크한 모델에 치수, 태그 등을 작성하여 도면화할 수 있다.
- ④ 링크된 모델이 업데이트 된 경우 프로그램을 재시작해야만 반영된다.

18. 레빗에서 3 차원 뷰 중 보행시선에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 건물 주위에 카메라를 연속으로 배치하여 경로를 만든다.
- ② 결과물을 이미지 또는 동영상으로 추출할 수 있다.
- ③ 결과물은 프로젝트 탐색기에 저장되지 않으므로 바로 추출해야 한다.
- ④ 경로에 카메라를 배치한 위치를 키프레임이라고 한다.

19. 레빗에서 다른 레빗 모델이 움직이지 않도록 하는 명령은? 2

- ① 모델을 잠근다.
- ② 모델을 핀으로 고정한다.
- ③ 모델의 좌표를 조정한다.
- ④ 모델을 결합한다.

20. 레빗에서 커튼월에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 커튼월의 그리드를 자유롭게 추가 및 삭제할 수 있다.
- ② 매스의 면을 이용해서만 커튼월을 작성할 수 있다.
- ③ 커튼월은 멀리언, 패널, 그리드로 구성된다.
- ④ 커튼월 패널에 문 및 창 패밀리를 적용할 수 있다.

21. 레빗에서 뷰에 표시되는 요소와 주석을 모두 복사할 수 있는 방법은? 2

- ① 뷰 복제
- ② 상세 복제
- ③ 의존적으로 복제
- ④ 스코프 박스

22. 레빗에서 일람표에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 명령은 뷰 탭의 작성 패널에 있다.
- ② 일람표/수량, 재료견적, 패밀리 리스트 등의 종류가 있다.
- ③ 필드, 필터, 정렬/그룹화, 형식, 모양으로 구성된다.
- ④ 작성한 일람표는 프로젝트 탐색기의 일람표/수량에 표시된다.

23. 레빗에서 가시성/그래픽 재지정에 대한 설명으로 옳은 것은? 1

- ① 재지정은 오직 현재 뷰에만 영향을 미친다.
- ② 재지정은 개별 요소의 색상을 변경할 수 있다.
- ③ 재지정은 카테고리의 유형별로 가시성을 조절할 수 있다.
- ④ 재지정은 개별 요소의 가시성을 조절할 수 있다.

24. 레빗에서 일람표의 활용에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 시트에 배치하여 도면화할 수 있다.
- ② 텍스트 형식의 파일로 추출하여 엑셀에서 활용할 수 있다.
- ③ 시트에 배치한 일람표는 업데이트 되지 않는다.
- ④ 새 파일로 저장하여 다른 프로젝트에 양식을 사용할 수 있다.

25. 나비스웍스의 도구 창 중 항목찾기에 대한 설명으로 옳은 것은? 1

- ① 모델의 요소가 가진 특성 정보를 검색하여 선택할 수 있다.
- ② 모델을 구성하는 소스 파일을 표시한다.
- ③ 사용 가능한 선택 세트와 검색 세트를 표시한다.
- ④ 선택한 객체의 특성 정보를 표시한다.

26. 공간객체에 대한 설명으로 옳은 것은? 3

- ① BIM 모델을 구성하는 모든 요소
- ② 바닥, 천장 등의 수직 영역 요소
- ③ 시설물의 층, 실 등의 공간 범위를 정의하는 요소
- ④ 에너지 사용 성격을 구분하는 요소

27. 레빗에서 링크할 수 없는 파일 형식은? 4

- ① IFC
- ② CAD
- ③ DWF
- ④ docx

28. 레빗에서 뷰 템플릿에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 명령은 뷰 탭의 그래픽 패널에 있다.
- ② 현재 뷰에 템플릿 특성을 적용하거나 현재 뷰에서 작성할 수 있다.
- ③ 뷰 템플릿 관리 도구는 관리 탭의 설정 패널에 있다.
- ④ 뷰의 인스턴스 특성에서 뷰 템플릿을 지정할 수 있다.

29. 레빗에서 난간에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 명령은 건축 탭의 순환 패널에 있다.
- ② 카테고리는 난간, 패밀리는 시스템 패밀리이다.
- ③ 계단 및 경사로를 통해서만 작성할 수 있고, 직접 작성할 수는 없다.
- ④ 상단, 난간 동자, 난간, 핸드레일로 구성된다.

30. 레빗에서 벽의 편집에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 벽에 개구부를 작성할 수 있다.
- ② 베이스 및 상단의 레벨과 간격띄우기를 수정할 수 있다.
- ③ 프로파일 편집을 통해 벽의 레이어 구성을 수정할 수 있다.
- ④ 벽의 측면에 면을 분할하고, 다른 재료를 설정할 수 있다.

31. 레빗에서 뷰 컨트롤 막대에서 사용할 수 있는 기능이 아닌 것은? 4

- ① 축척
- ② 뷰 자르기 및 영역 표시
- ③ 상세 수준
- ④ 창에 맞게 전체 줌

32. 국토교통부에서 제시하는 상세수준의 내용으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 상세수준 200 : 기본설계 단계에서 필요한 형상 표현
- ② 상세수준 300 : 실시설계(낮음) 단계에서 필요한 모든 부재 표현
- ③ 상세수준 350 : 실시설계(높음) 단계에서 필요한 모든 부재 표현
- ④ 상세수준 400 : 유지관리단계에서 활용 가능한 내용

33. 레빗에서 대지 수정에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 1

- ① 표면 분할은 하나의 지형면 내부에 다른 지형면을 작성한다.
- ② 표면 병합은 두개의 지형면을 하나로 병합한다.
- ③ 소구역은 지형면 내에 영역을 작성하여 도로 등을 표현한다.
- ④ 대지 경계선은 평면도에 대지 영역을 표현한다.

34. 레빗에서 저장할 수 있는 파일 형식이 아닌 것은? 4

- ① rvt
- ② rfa
- ③ rte
- ④ pptx

35. 레빗에서 계단에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 카테고리는 계단, 패밀리는 시스템 패밀리이다.
- ② 철골 계단, 콘크리트 계단 등 다양한 형태를 작성할 수 있다.
- ③ 명령은 수정 탭에 있으며, 실행, 계단참, 지지, 난간으로 구성된다.
- ④ 유형 특성에서 최대 철판 높이, 최소 디딤판 높이 등을 설정할 수 있다.

36. 레빗에서 벽에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 구조 벽과 건축 벽 종류가 있다.
- ② 카테고리는 벽, 패밀리는 시스템 패밀리이다.
- ③ 구조 벽은 구조 탭, 건축 벽은 건축 탭에 각각 명령이 있다.
- ④ 3차원 뷰, 평면도 등에서 작성할 수 있다.

37. 레빗에서 자동배치에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 구조 기둥은 그리드 교차점에 작성할 수 있다.
- ② 보는 그리드를 이용하여 기둥, 벽, 보 사이에 작성할 수 있다.
- ③ 분리됨(독립기초)는 그리드 교차점 또는 기둥에 작성할 수 있다.
- ④ 벽은 그리드 교차점에 작성할 수 있다.

38. 레빗에서 임시 치수에 대한 설명으로 틀린 것은? 2

- ① 요소를 작성하거나 선택하면 자동으로 표시된다.
- ② 요소를 작성 중에는 값을 수정할 수 없다.
- ③ 임시 치수를 영구 치수로 변환할 수 있다.
- ④ 임시 치수는 그리드, 벽 등으로부터 표시된다.

39. 레빗에서 벽의 유형 및 인스턴스 특성에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 유형 특성에서 다양한 레이어를 설정할 수 있다.
- ② 유형 특성에서 외부, 내부 등의 기능을 설정할 수 있다.
- ③ 인스턴스 특성에서 베이스 및 상단의 레벨과 간격띄우기를 설정할 수 있다.
- ④ 인스턴스 특성에서 재료를 설정할 수 있다.

40. 레빗에서 클립보드의 붙여넣기에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 1

- ① 클립보드에서 붙여넣기는 선택한 레벨에 복사한 요소를 복사한다.
- ② 현재 뷰에 정렬은 복사한 요소를 다른 뷰에서 현재 뷰에 복사한다.
- ③ 동일 위치에 정렬은 복사한 요소를 같은 위치에 복사한다.
- ④ 선택된 레벨에 정렬은 복사한 요소를 입면에서 레벨을 선택하여 복사한다.

41. 레빗에서 기둥이 배치될 수 있는 위치로 옳은 것은? 3

- ① 기둥은 오직 그리드에만 배치된다.
- ② 건축기둥은 모든 곳에 배치될 수 있고, 구조 기둥은 그리드에만 배치된다.
- ③ 건축 기둥과 구조 기둥 모두 원하는 위치에 배치된다.
- ④ 기둥의 그리드 기반 유형은 그리드에만 배치할 수 있다.

42. 레빗의 편집 도구에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 단일 요소 자르기/연장 : 요소를 다른 요소의 경계까지 자르거나 연장
- ② 분할 : 바닥, 천장 등의 요소를 2 개 요소로 분할
- ③ 고정 : 요소가 이동되지 않도록 위치 고정
- ④ 배열 : 요소의 선형 또는 반지름으로 나열

43. 레빗에서 링크한 모델의 경로, 다시 로드 등을 수정할 수 있는 명령은? 3

- ① 유형 특성
- ② Revit 링크
- ③ 링크 관리
- ④ 파일에서 삽입

44. 레빗에서 문 및 창에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 커튼월 패널에 문 및 창 패밀리를 적용할 수 있다.
- ② 문 및 창은 벽에만 삽입되며, 지붕 등의 다른 요소에는 삽입할 수 없다.
- ③ 문 및 창의 크기를 변경하여 다양한 유형을 만들어 사용할 수 있다.
- ④ 벽에 삽입된 문 및 창은 벽이 삭제되면 함께 삭제된다.

45. 레빗에서 난간에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 명령은 건축 탭의 순환 패널에 있다.
- ② 카테고리는 난간, 패밀리는 시스템 패밀리이다.
- ③ 계단 및 경사로를 통해서만 작성할 수 있고, 직접 작성할 수는 없다.
- ④ 상단, 난간 동자, 난간, 핸드레일로 구성된다.

46. 나비스웍스에서 탐색 기능 중 사실감에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 충돌은 사용자가 형상을 가진 모델 요소를 통과할 수 없는 기능이다.
- ② 중력은 사용자가 계단과 같은 모델 요소를 수직으로 이동할 수 있는 기능이다.
- ③ 숙임은 사용자가 바닥의 높이가 다른 위치를 이동할 수 있는 기능이다.
- ④ 3 인칭은 사용자의 아바타를 표시하여 탐색을 도와준다.

47. 레빗에서 천장에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 카테고리는 천장, 패밀리는 시스템 패밀리이다.
- ② 패밀리는 기본 천장과 복합 천장이 있다.
- ③ 작성 방식은 자동 천장과 천장 스케치가 있다.
- ④ 바닥, 지붕 등과 달리 경사를 작성 할 수 없다.

48. 레빗에서 벽, 기둥 등의 부착 기능에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 지붕, 바닥 등의 요소에 부착할 수 있다.
- ② 벽, 기둥 등의 상단 및 하단을 부착할 수 있다.
- ③ 여러 벽, 기둥의 요소를 한번에 부착할 수 있다.
- ④ 경사진 지붕, 바닥 등에는 부착할 수 없다.

49. 레빗에서 벽 작성 과정에서 벽의 높이를 수정할 수 있는 인터페이스는? 2

- ① 명령에서 벽 작성이 있는 패널
- ② 옵션바 또는 특성 창
- ③ 상태 바
- ④ 프로젝트 브라우저

50. 나비스웍스에서 단면 사용에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 원하는 위치와 방향에 적용하여 모델을 탐색할 수 있다.
- ② 평면 모드와 상자 모드 두 종류가 있다.
- ③ 평면은 좌, 우, 앞, 뒤, 위, 아래 6 개 방향으로 6 개까지 적용할 수 있다.
- ④ 단면이 적용된 뷰는 저장된 관측점에 저장할 수 없다.

51. 레빗에서 벽, 바닥 등은 다양한 재료와 두께를 가진 레이어로 표현할 수 있다. 뷰에서 이러한 요소의 레이어를 표시하는 방법은? 1

- ① 상세 수준을 중간으로 설정한다.
- ② 비주얼 스타일을 은선으로 설정한다.
- ③ 뷰 축척을 더 높게 설정한다.
- ④ 뷰 특성에서 공정을 다른 공정으로 설정한다.

52. 레빗의 주요 특징으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 형상을 고정하지 않고 값을 이용하여 유연하게 표현할 수 있다.
- ② 요소들 간의 관계를 유지하지 않고, 독립적으로 표현한다.
- ③ 설계옵션 기능을 통해 다양한 대안 검토가 가능하다.
- ④ 형상 뿐만 아니라 속성을 가지고 있어 다양한 활용이 가능하다.

53. 레빗에서 기본벽 패밀리의 유형을 커튼월 패밀리의 유형으로 변경할 수 있는 인터페이스는?  
1

- ① 유형 선택기
- ② 특성 창
- ③ 프로젝트 브라우저
- ④ 벽 편집

54. 용어 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① IFC 는 BIM 모델의 상호운용 및 호환을 위한 국제표준 기반의 데이터 포맷이다.
- ② CDE 는 공통정보관리환경으로 다양한 주체가 공통의 정보 수집과 관리를 할 수 있는 환경이다.
- ③ BIM 수행계획서는 BIM 수행의 계획을 담은 국제 표준 데이터 형식이다.
- ④ LOD 국제적으로 통용되는 BIM 모델의 상세 수준이다.

55. 레빗의 그리드에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 모델의 수평 위치를 정의한다.
- ② 평면뷰, 단면뷰 등에서 작성할 수 있다.
- ③ 명령은 수정 탭의 기준 패널에 있다.
- ④ 그리드를 이동하면 연관된 요소도 함께 이동된다.

56. 레빗에서 뷰에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 단면도는 세그먼트를 이용하여 다양한 단면을 한번에 표현할 수 있다.
- ② 콜아웃뷰는 뷰의 일부 영역을 상세하게 표현한다.
- ③ 드래프팅뷰는 상세 선, 상세 항목 등을 이용하여 상세도를 표현한다.
- ④ 카메라뷰는 조감도, 투시도 등을 표현하며, 뷰 템플릿은 적용할 수 없다.

57. 나비스웍스에서 도구 창에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 항목찾기는 공통된 특성 또는 특성 조건을 가진 항목을 검색하여 선택한다.
- ② 세트는 선택한 객체의 특성을 표시한다.
- ③ Timeliner 는 모델 요소와 공정 정보를 연결하여 시뮬레이션한다.
- ④ 저장된 관측점은 현재 뷰에서 보이는 모습을 저장하여 반복 사용한다.

58. 레빗에서 문 또는 창의 방향을 변경할 수 있는 방법이 아닌 것은? 3

- ① 작성 과정에서 스페이스바를 눌러 방향을 변경할 수 있다.
- ② 문 또는 창을 선택하고 반전 마크를 클릭하여 방향을 변경할 수 있다.
- ③ 문 또는 창을 선택하고 회전 명령을 이용하여 방향을 변경할 수 있다.
- ④ 문 또는 창을 선택하고 스페이스바를 눌러 방향을 변경할 수 있다.

59. 레빗에서 경사로에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 명령은 건축 탭의 순환 패널에 있다.
- ② 카테고리는 경사로, 패밀리는 시스템 패밀리이다.
- ③ 작성은 실행으로 자동 작성하거나 경계 및 철판을 직접 스케치할 수 있다.
- ④ 유형 특성에서 두께, 폭, 최대 경사 길이, 경사로 최대 경사 등을 설정할 수 있다.

60. 레빗에서 문 또는 창 작성 시 태그를 삽입하는 방법으로 옳은 것은? 4

- ① 태그를 포함하는 유형을 선택하여 작성한다.
- ② 옵션 바에서 태그 버튼을 클릭하여 작성한다.
- ③ 태그는 문 또는 창 작성 후에만 작성할 수 있다.
- ④ 메뉴에서 태그 삽입을 클릭하여 활성화한다.

61. 레빗에서 문 또는 창의 크기를 수정할 수 있는 위치는? 2

- ① 인스턴스 특성
- ② 유형 특성
- ③ 문 및 창 설정
- ④ 패밀리 템플릿 파일

62. 레빗에서 평면도에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 1

- ① 카메라뷰, 보행시선 등의 카메라 위치를 표시할 수 없다.
- ② 평면도, 반사된 천장 평면도, 구조 평면도 등이 있다.
- ③ 반사된 천장 평면도는 아래에서 천장을 올려다 보는 방식이다.
- ④ 뷰에 영역을 작성하여 뷰 범위를 다르게 적용할 수 있다.

63. BIM의 상호운용성에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 1

- ① 상호운용성을 위해서는 DXF 파일 포맷만 사용 가능하다.
- ② 다양한 BIM 소프트웨어 간의 데이터 교환 가능하다.
- ③ IFC는 건설표준정보모델로 상호운용성을 위한 파일 포맷이다.
- ④ LandXML은 토지 개발 및 운송 산업의 공통 파일 교환 형식이다.

64. 레빗에서 커튼월의 개별 패널 또는 멀리언을 선택할 수 있는 방법은? 2

- ① 패널 또는 멀리언의 중심을 선택한다.
- ② 패널 또는 멀리언의 모서리에 마우스를 위치하고 탭키를 누른다.
- ③ 커튼월을 선택하고, 우클릭 메뉴에서 패널 또는 멀리언 선택을 클릭한다.
- ④ 커튼월을 선택하고, 메뉴에서 패널 또는 멀리언 선택을 클릭한다.

65. 레빗의 라이브러리에서 로드에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 패밀리 로드는 현재 파일에 레빗 패밀리를 로드한다.
- ② Autodesk 콘텐츠 가져오기는 웹사이트에서 샘플 콘텐츠를 다운로드한다.
- ③ 그룹으로 로드는 Revit 파일을 그룹으로 로드하여 배치 및 수정한다.
- ④ 파일에서 삽입은 평면도, 일람표 등의 뷰를 다른 프로젝트에서 가져올 수 있다.

66. 레빗에서 뷰의 선택한 요소를 임시로 숨기는 방법은? 1

- ① 뷰 조절 막대에서 임시 숨기기/분리 클릭
- ② 뷰 조절 막대에서 자르기 영역 표시 또는 숨기기 클릭
- ③ 메뉴에서 요소 숨기기 클릭
- ④ 우클릭 메뉴에서 뷰에서 숨기기 클릭

67. 레빗에서 뷰에 작성한 치수, 문자 등의 일부분이 표시되지 않을 때 수정해야 하는 것은? 4

- ① 치수 설정
- ② 치수 유형
- ③ 가시성/그래픽 재지정
- ④ 주석 자르기 영역

68. 레빗에서 단면도의 세그먼트를 분할하는 방법은? 3

- ① 수정 명령의 분할 사용
- ② 단면도를 선택하고 세그먼트 간격 클릭
- ③ 단면도를 선택하고 명령에서 세그먼트 분할 클릭
- ④ 두 단면도를 작성하고 결합

69. 레빗의 편집 도구에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 정렬 : 선택한 요소에 맞춰 위치 이동
- ② 대칭 : 선택한 요소의 위치 회전
- ③ 간격띄우기 : 선, 벽 등의 요소의 수평 위치 이동
- ④ 코너로 자르기/연장 : 벽, 보 등의 요소를 자르거나 연장하여 코너 형성

70. 레빗에서 기둥에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 구조 기둥과 건축 기둥의 종류가 있다.
- ② 카테고리는 구조 기둥, 패밀리는 시스템 패밀리이다.
- ③ 베이스 및 상단의 레벨과 간격띄우기를 설정할 수 있다.
- ④ 단면 크기를 변경하여 다양한 유형을 만들 수 있다.

71. 레빗에서 매스를 이용하여 작성할 수 있는 요소가 아닌 것은? 1

- ① 문
- ② 커튼시스템
- ③ 지붕
- ④ 벽

72. 레빗에서 보에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 명령은 구조 탭의 구조 패널에 있다.
- ② 카테고리는 구조 보, 패밀리는 컴포넌트 패밀리이다.
- ③ 시작 및 끝 레벨 간격띄우기 또는 Z 간격띄우기 값으로 높이를 설정할 수 있다.
- ④ 단면 크기를 변경하여 다양한 유형을 만들 수 있다.

73. 레빗에서 바닥의 레이어 재료, 두께 등을 수정할 수 있는 방법은? 1

- ① 유형 특성에서 구조 편집
- ② 특성에서 레이어 편집
- ③ 건축 설정에서 레이어 편집
- ④ 우클릭 메뉴에서 레이어 편집

74. 레빗에서 기초에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 분리됨(독립기초), 벽, 슬래브 종류가 있다.
- ② 카테고리는 구조 기초, 패밀리는 종류에 따라 시스템 또는 컴포넌트 패밀리이다.
- ③ 분리됨(독립기초)는 직접 클릭하거나 기둥 또는 그리드를 이용할 수 있다.
- ④ 벽은 벽을 선택하거나 직접 작성할 수 있다.

75. 나비스웍스의 파일 형식에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 모델 소스 : NWC
- ② 편집 : NWF
- ③ 문서 : NWD
- ④ 뷰어 : NWC

76. 레빗에서 지붕에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 외곽 설정 또는 돌출 방식으로 지붕을 작성할 수 있다.
- ② 카테고리는 지붕, 패밀리는 컴포넌트 패밀리이다.
- ③ 지붕의 모서리에 처마밀면, 처마돌림, 거터를 추가할 수 있다.
- ④ 유형 특성에서 다양한 레이어를 구성할 수 있다.

77. 레빗에서 문 또는 창을 작성할 수 없는 뷰는? 2

- ① 3차원 뷰
- ② 드래프팅뷰
- ③ 입면뷰
- ④ 평면뷰

78. 레빗에서 여러 층의 바닥을 한번에 오프닝하는 개구부는? 2

- ① 면 별
- ② 샤프트
- ③ 수직
- ④ 지붕창

79. 레빗에서 바닥 또는 지붕의 상단면에 다양한 경사를 줄 수 있는 기능은? 1

- ① 하위 요소 수정
- ② 경계 편집
- ③ 경사 화살표
- ④ 스펠 방향

80. 레빗에서 3D 뷰에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 확대, 축소, 이동, 회전하여 모델을 탐색할 수 있다.
- ② 직교 모드와 투시도 모드 2 가지 모드가 있다.
- ③ 뷰큐브를 사용할 수 없다.
- ④ 축척, 상세 수준, 비주얼 스타일 등의 뷰 컨트롤 막대를 사용할 수 있다.

81. 레빗에서 평면도의 종류가 아닌 것은? 4

- ① 평면도
- ② 반사된 천장평면도
- ③ 구조평면도
- ④ 콜아웃뷰

82. 레빗에서 주석의 태그에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 카테고리별 태그는 선택한 요소에 미리 설정된 유형의 태그를 작성한다.
- ② 모든 항목 태그는 한번에 여러 요소에 태그를 작성한다.
- ③ 재료 태그는 바닥, 벽 등의 요소에 레이어별로 태그를 작성할 수는 없다.
- ④ 다중 카테고리는 요소의 공유 매개변수를 이용하여 태그를 작성한다.

83. 나비스웍스에서 뷰 탭의 구성 요소가 아닌 것은? 4

- ① 작업 공간 로드
- ② 분할 뷰
- ③ 배경
- ④ 관측점 저장

84. 나비스웍스에서 검토의 수정 지시에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 문자는 뷰에 수정사항, 오류사항 등의 내용을 작성한다.
- ② 그리기는 뷰에 특정 부분을 강조하기 위해 작성한다.
- ③ 태그 추가는 수정 지시, 관측점 저장, 주석을 한번에 작성한다.
- ④ 주석 보기는 뷰에 문자로 작성한 내용을 리스트로 표시한다.

85. 레빗에서 일조연구에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 건물과 대지에 자연광이 비치는 모습이다.
- ② 건물과 대지에 그림자가 표현되는 모습이다.
- ③ 결과물을 이미지 또는 동영상으로 추출할 수 있다.
- ④ 프로젝트 탐색기에서 저장할 수 없으므로 바로 추출한다.

86. 레빗에서 천장의 패밀리 및 유형에 대한 설명으로 틀린 것은? 3

- ① 복합 천장 패밀리의 유형은 다양한 재료와 두께의 표현할 수 있다.
- ② 재료에 패턴을 적용하여 천장 그리드를 표현할 수 있다.
- ③ 기본 천장 패밀리의 유형은 재료를 설정할 수 없다.
- ④ 기본 천장 패밀리의 유형은 복합 천장 패밀리 유형으로 변경할 수 있다.

87. BIM 모델의 공동 작업 요소에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 프로젝트 기준점은 프로그램 좌표계의 0,0,0 인 원점이다.
- ② 조사점은 프로젝트의 실제 위치를 표현한다.
- ③ 레벨은 프로젝트의 모델 요소의 상세 수준에 대한 기준이다.
- ④ 그리드는 프로젝트의 수평 위치의 기준이다.

88. 나비스웍스에서 공정시뮬레이션인 4D BIM에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 모델 요소와 공정 정보를 연결하여 시간의 흐름에 따라 표현한다.
- ② 공정 정보는 직접 작성해야 하며 외부 공정 파일을 연결할 수는 없다.
- ③ 모델 요소는 공정 정보에 대응할 수 있도록 구분 및 분할 되어야 한다.
- ④ 결과물은 이미지 또는 동영상으로 추출할 수 있다.

89. 레빗에서 계단의 구성 요소가 아닌 것은? 4

- ① 계단 진행
- ② 계단 참
- ③ 지지
- ④ 발판

90. 레빗에서 패밀리에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 모델 또는 도면을 구성하는 요소에 대해 비슷한 형상과 특성을 가진 집합이다.
- ② 시스템 패밀리, 컴포넌트 패밀리, 내부편집 패밀리의 종류가 있다.
- ③ 매개변수를 이용하여 다양한 유형을 만들 수 있고, 다른 패밀리를 포함할 수도 있다.
- ④ 시스템 패밀리는 rfa 파일로 저장하여 다른 프로젝트에서 사용할 수 있다.

91. BIM의 모델링 방식에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 치수를 이용하여 요소의 형상을 정의할 수 있다.
- ② 요소들 간의 관계를 통해 모델의 일관성이 유지된다.
- ③ 요소는 형상과 속성을 가지고 있어 다양한 활용이 가능하다.
- ④ DWG 파일 형식을 통해 프로그램간 상호운용이 가능하다.

92. 레빗에서 바닥에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 4

- ① 구조 바닥과 건축 바닥 종류가 있다.
- ② 카테고리는 바닥, 패밀리는 시스템 패밀리이다.
- ③ 하위 요소 수정, 점 추가, 분할선 추가, 지지 선택 등의 모양 편집을 할 수 있다.
- ④ 유형 특성에서 단일 레이어만 구성할 수 있다.

93. 나비스웍스에서 모델의 구조를 표시하고, 요소를 선택할 수 있는 도구 창은? 2

- ① 저장된 관측점
- ② 선택 트리
- ③ Timeliner
- ④ 세트

94. 레빗에서 평면도의 범위에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 1

- ① 뷰 범위에 따라 요소의 상세 수준이 다르게 표현된다.
- ② 평면도의 뷰 범위는 상단, 하단, 절단 기준면, 레벨로 구성된다.
- ③ 상단과 하단은 관측점의 위치를 말하여, 요소가 표시되는 범위이다.
- ④ 절단 기준면은 절단된 요소를 표시하는 수평 높이이다.

95. 나비스웍스의 보행시선에서 사실감을 위해 사용할 수 있는 옵션이 아닌 것은? 4

- ① 충돌
- ② 3 인칭
- ③ 중력
- ④ 궤도

96. 레빗에서 계단이나 경사로를 작성할 때 참고로 사용할 수 있는 것은? 2

- ① 참조 평면
- ② 바닥
- ③ 벽
- ④ 보

97. 레빗의 공동작업에서 동기화에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 3

- ① 로컬 파일에서 작업한 내용을 중앙 파일에 반영한다.
- ② 중앙 파일의 변경 사항이 로컬 파일에 반영된다.
- ③ 동기화 명령을 실행하지 않아도 실시간 동기화된다.
- ④ 동기화 메뉴는 설정 동기화 및 수정과 지금 동기화 2 가지가 있다.

98. 레빗에서 시트에 배치할 수 있는 뷰의 개수로 옳은 것은? 4

- ① 1 개
- ② 3 개
- ③ 5 개
- ④ 제한 없음

99. 레빗에서 뷰 탭의 그래픽 구성요소에 대한 설명으로 옳지 않은 것은? 2

- ① 뷰 템플릿은 뷰의 특성을 템플릿으로 설정, 편집, 관리한다.
- ② 가시성/그래픽은 모든 뷰의 모델 요소 및 주석의 화면 표시를 설정한다.
- ③ 필터는 요소 매개변수를 기준으로 뷰에서 요소의 가시성 및 그래픽을 수정할 수 있는 그룹이다.
- ④ 가는 선은 화면의 모든 선을 줌 레벨에 관계없이 단일 폭으로 표시한다.

100. 레빗에서 3 차원 뷰에 태그 및 문자를 작성하기 위해 먼저 해야 할 것은? 3

- ① 3 차원 뷰에서는 태그를 작성할 수 없다.
- ② 뷰의 이름을 변경한다.
- ③ 뷰를 잠근다.
- ④ 뷰의 잠금을 해제한다.